

ОТЧЕТ НА ДЕЙНОСТТА НА СДРУЖЕНИЕ "СТАРТЪП ФЕКТЪРИ" ПРЕЗ 2016 Г.

Startup Factory организира презентация и обсъждане на най-новите тенденции и предизвикателства пред е-търговията. Онлайн търговци от Русе се събраха за първи път в Startup Factory да обменят опит и да споделят проблеми в областта на електронната търговия.

Startup Factory организира практически семинар на тема "Работа с клиенти и работа в екип". Обучението е интерактивно - презентира се на флипчарт или на бяла дъска с много малко включване на проектор. Основната част от семинара са казуси от реалността, които участниците разработват самостоятелно и след това като симулация изиграват пред останалите. Всеки получава обратна връзка от останалите и от водещия.

Startup Factory организира презентация на една успешна българска кампания в Kickstarter и разкриват кои са факторите за успех и как трябва да се подготвим ако искаме да привлечем финансиране чрез crowdfunding. Предвидена е демонстрация и на българска платформа за crowdfunding.

През април 2016 г. беше проведен уъркшоп за асемблиране и програмиране на микроконтролери, основни типове NoSQL, експерименти с роботи - включително връзка на робот с облачни услуги, най-новите неща и предимствата на PHP7 - всичко това с конкретни практически примери и работа в реални условия.

Startup Factory продължи традицията за организиране на състезания по програмиране в Русе, но този път амбицията е те да прераснат в национална инициатива за развитие на дигиталните и техническите умения на младите хора в България. На 27 май 2016 г. в Зала 2.203 на Втори корпус на Русенски Университет стартира на Code4Ruse – първото състезание по програмиране от серията Code4.Tech. Целта на събитието е разработка на прототипи на софтуерни продукти от екипи включващи между 2 и 5 човека в рамките на два дни. Финалът на Code4Ruse беше на 29 май, а участниците трябва да представят своите проекти пред жури и да демонстрират работещи функционалности на продуктите си.

Темата на състезанието е свързана с областите, които вълнуват най-много целевите групи участници – образование и забавление. Задачата на екипите е да предложат решение на проблем в образованието или да подобрят образователния процес чрез своите разработки. Другото направление е забавление и тук целта е демонстриране на прототип на приложение за свободно време, игра, комуникация и т.н.

Организаторите на Code4Ruse насърчават ученици да се включат в състезанията и да демонстрират уменията си за разработка на прототипи на софтуерни продукти. Всички ученици над 5 клас са добре дошли и ще получат съдействие и индивидуално консултиране от менторите на състезанието. Това е отлична възможност за придобиване на увереност, запознаване с нови технологии и стимулиране на интереса към информационните технологии.

На 23 юни 2016 г. в ОП "Младежки център" - Хасково беше откриването на CODE4HASKOVO – второто състезание по програмиране от серията CODE4TECH. Целта на събитието е разработка на прототипи на софтуерни продукти от екипи включващи между 2 и 5 човека в рамките на два дни. Финалът на CODE4HASKOVO е на 24 юни – тогава участниците трябва да представят своите проекти пред жури и да демонстрират как работят продуктите им.

Партньор на CODE4HASKOVO е Община Хасково. Съорганизатор на CODE4HASKOVO е Джунийър Ачийвмънт България.

Темата на състезанието е свързана с областите, които вълнуват най-много целевите групи участници – образование и забавление. Задачата на екипите е да предложат решение на проблем в образованието.

Startup Factory организира курс за изграждане на базови умения по 3D дизайн. Обучението е подходящо за всички хора, които желаят да развият уменията си за разработка на 3D дизайн и за работа с безплатната програма Blender. Не са необходими предварителни знания и умения – обучението е предназначено за начинаещи. След този курс участниците ще са запознати с процеса на разработка на модерни реклами, филми и игри – включително и най-впечатляващите графики.

Това е първият курс от проекта "Работилница за дигитални умения". Участието е безплатно, но очакваме да се включат хора с мотивация и сериозни интереси да продължат развитието си в областта на 3D дизайн. Участниците работят на собствени преносими компютри.

Startup Factory организира уъркшоп за сглобяване и управление на дрони. Целта на курса е да запознае участниците с основните компоненти, процеса на асемблиране, софтуерното конфигуриране и управлението на дрона. Уъркшопът се реализира в рамките на проекта "Работилница за дигитални умения" - одобрен в конкурса "Знание и растеж". Конкурсът е организиран от общинска фондация "Русе - град на свободния дух" и подкрепен от ВН - Социален проект на Еконт.

На 22 октомври 2016 г. в Зала 102 на Факултета по Математика и Информатика – ВТУ "Св.св. Кирил и Методий", ул. „Архитект Георги Козаров“ 3 беше откритването на CODE4TARNOVO – четвъртото състезание по програмиране от серията CODE4TECH. Целта на събитието е разработка на прототипи на софтуерни продукти от екипи включващи между 2 и 4 човека в рамките на два дни. Финалът на CODE4TARNOVO е на 23 октомври, а участниците трябва да представят своите проекти пред жури и да демонстрират работещи функционалности на продуктите си.

ПРЕДСЕДАТЕЛ НА ОС
ЕМИЛИЯН ЕНД

РУСЕ, ЮНИ 2016

